



**NEW LEGEND
AWAITS**

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

PewPew Gunfight Grand Prix

S2赛制及规则书

Ver. Pistol 2.0

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

赛季及赛制详情

PewPew Grand Prix 以每半年为一个单独赛季，第一个赛季为实验性赛季，即 Season 1，之后每赛季结束后积分规则以及升降段制度会有平衡性调整。

在每赛季结束后，位于当前赛季所有参赛选手和队伍中最高段位的3 位参赛选手可参加由 PewPew Airsoft所提供的*超级惊喜*抽奖活动，奖品及奖励每赛季会有更新。

赛制：

根据每次比赛参与人数进行调整，比赛形式包括但不限于：
双败淘汰制 常规积分赛制 以及 单败淘汰制。

积分制度：

每次比赛的积分方式为：当次比赛冠军75 分 亚军60 分 季军50 分
惩罚机制：倒数第一减75 分 倒数第二减60 分 倒数第三减50 分

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

赛制流程

每一个常规赛比赛日将根据报名人数与实际人数进行赛制细分，每一小局赛制为Best of 3，当日决赛赛制为Best of 5.

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



选手段位的升降规则:

所有玩家初始段位为Rank 0，即为无等级萌新。

所有段位为Rank 0 的选手的首场比赛皆视为定级赛，定级赛中获得的普通加分双倍，额外分数另计。

每个段位会有100分的段位小分，每次积累分数获得100分及以上即可升到下一个段位，多余分数则会加成至下一段位小分中。

无论当场比赛掉分情况如何，每人每次比赛最多积分会掉到0 分，作为段位保护机制。如果0 分选手在下次比赛中再次失去分数，此选手降到当前段位的上一段位（释疑：如当前段位为 Rank 3，掉段则掉至Rank 2）。

NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

选手段位的升降规则：

规则范例： 选手A 现段位为Rank 3，小分为10分，此次比赛净得分-20分

则此次比赛结束时，他的段位会是Rank 3，小分0分，触发段位保护机制。

如下次比赛他的净得分将使其小分掉至0分以下，则段位下调一级。结束时的段位是 Rank 2。

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

比赛时可获得的装备额外分数：特殊事件除外

防具标准：護目+面罩+手套+战术腰带only

重装Bro 奖励分数 -10 （重型全装标准：plate carrier加上战术腰带）

保命要紧-装备战术头盔 奖励分数 -5

抓包神器-Tracer unit 奖励分数 -5

踹门入户-装备任意战术靴或重型靴子 奖励分数 5

亡命跑刀仔-仅使用安全近战武器进行比赛 奖励分数 50 且不计算任何其他额外分数项目

狙击精英-使用栓动式狙击枪进行比赛 奖励分数 20 且不计算任何其他额外分数项目

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



比赛时可获得的女性玩家专属额外分数：**特殊事件除外**

天下无双-女性参赛选手所在队伍 奖励分数 5

绝代双娇-女性参赛选手进行组队2 v 2 奖励分数 15

**NEW LEGEND
AWAITS**

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



比赛时惩罚分数：特殊事件除外

实力悬殊-非随机组队 惩罚分数 -70

迷惑行为-使用中指扣扳机 惩罚分数 -10

炮火洗地-每局游戏使用多于一颗手雷 惩罚分数 每颗 -10

钢琴手-使用延长扳机 惩罚分数 -5

圣光超度-使用手电 惩罚分数 看到使用 -10 （枪械原装配件不受影响）

NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

选手准备阶段及观赛阶段:

所有参赛选手需要注意准备时间长短, 在自己比赛间隔时间内进行Reload/喝水吃饭/抽烟以及其他准备项目。在裁判提醒需要上场进行准备时, 请按时进入比赛场地进行准备, 如因个人原因在比赛开始前1分钟仍未完成比赛准备, 则不得再进行任何Reload, 直接进场进行比赛, 所有造成的胜负场及分数损失由个人承担。

选手准备阶段不得更换使用武器及其他战术装具, 否则满足条件的战术装具额外加分将不予计算, 裁判会随机进行抽查。屡次犯规者将视情况给予口头警告或更严肃的处理措施。

在观赛阶段, 请在场地内的观众不要作出任何影响对局公平性的举动, 例如报点, 指明方向, 大声喊叫等。违者将视情况给予口头警告, 下一场次比赛判负或更严肃的处理措施。如遇到选手受伤或其他意外情况发生, 请观众在边裁的指引下有序退场, 等候主办方处理完毕后通知再次进入场地进行观赛。

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



比赛使用装备规定：特殊事件除外

武器载弹量：每场比赛的使用弹量限制为 手枪 10x2彈夾

初速规定：1.2J (0.2g 360fps)

武器：gas或者co2驅動手槍， 內管長於外管，外管7寸以內， 禁止前握把，禁止后托

每次比赛装备在赛前固定，裁判会临时进行抽检.

NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

DOA (Dead or Alive模式) 详解:

每次活动, 每名玩家有一次机会挑战比自己高1-2段的选手, 每名玩家也有一次机会被比自己低1-2段的选手挑战。

比赛方式为solo, Best of 5, 挑战方胜利+50分, 失败-25分, 被挑战方胜利+25分, 失败-50分。

挑战赛不享受任何额外分数加成. 自由选择使用装备及武器。

每次活动DOA 次数将根据每次比赛实际情况与时间进行调整

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

犯规行为处罚：

任何形式的违反规则（超出规定载弹量，橡皮人等），每一个大常规赛赛程中第一次发现犯规行为口头警告，第二次发现当前比赛判负，第三次发现**黄牌**警告，当天比赛所有得分收益归零且当前段位分数归零。第四次发现将被从当前赛季除名，且赛事组织方将保留此名选手是否**永久禁赛**的决定权。

超速枪支将不予放行进行任何比赛

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



犯规行为明细:

额外弹药-超出比赛规定弹夹内弹容量 裁判随机抽查

橡皮筋骨人-不call hit 如果有复数有威信的选手投诉既视为橡皮人 视情况 当前比赛判负或**黄牌**

洲压射击动作 (没有ADS 或者近距离着弹点不在视野内)

要有爱, 不要overshoot-恶意在kill confirm的情况下继续射击对手, 故意伤害对手等行为

物理攻击其他玩家 视情况 **黄牌**或**永久禁赛** 将根据场地规则进行处理

PY 交易-假赛或消极比赛 视情况 **黄牌**或**永久禁赛**

NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

犯规行为明细:

不可视之光-使用任何非可视或可视laser 视情况 判一轮负或**黄牌**

小伙子, 这什么枪? -使用任何非6 mm BB 远程武器 (4.5mmsteel BB 或 Real Firearm) 视情况 **黄牌或永久禁赛** (也有可能RCMP 当场给你带走)

FULLAUTO NOOB- 使用全自动模式 视情况 判一轮负或**黄牌**

老子打的就是你-故意射击塔上裁判和边裁 视情况 判一轮负或**黄牌** (当场裁判判决故意还是无意)

鲁莽突进-使用危险战术动作 (例如踹墙, 楼上跳下, 强行翻越掩体等) 判一轮负或**黄牌**

其它犯规项目同 Airsoft 运动基础规则及玩家社区守则 由主办方及场地方进行裁决

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM



NEW LEGEND AWAITS

- PEWPEW GUNFIGHT GRAND PRIX -

奖励机制:

每次常规赛活动时常将视报名人数与实际人数决定，一般不少于3 小时。在常规赛比赛日所有赛程及DOA 结束之后，将进行当次常规赛比赛日的技术统计以及得分统计，并评选出当次常规赛的MVP 队伍及选手（当次常规赛比赛日排名第一），以及Sharpshooter（当次常规赛比赛日有效击杀最多）和Tactical Master（当次常规赛比赛日技术得分最佳，以额外得分和场上战术表现为准）称号。此三项称号获得者将获得主办方制作的电子版MVP 海报，并将数据加入PewPew Grand Prix荣誉榜中。

每次段位晋升或降级将获得新的段位Patch，选手需将持有的Patch交还至主办方以领取新的段位Patch。

在每一个常规赛季结束之后，常规赛第13 名将获得大奖抽奖机会，其他参与选手将获得本赛季的纪念礼品。

POINTS SYSTEM / QUALIFYING MATCH / 1V1 DOA

积分制 · 定级赛 · 狭路相逢

AIM · SHOOT · CONFIRM